

第38回
我孫子市少年サッカー秋季リーグ大会
(2年生以下・1年生以下)



2 0 2 2 年 度

大会期日 2022年10月23日(日)

予備日 (未定)

開催場所 ゆうゆう公園少年サッカー場

主 催 我孫子市サッカー協会

主 管 我孫子市サッカー協会 第4種委員会

A F U n i t e d

(代 表) 森 典朗 携帯 090-8854-3741

(連絡先) 西田 邦久 携帯 080-3495-6773

副主管 F C ア ミ ス タ ー

大会要綱

1. 大会名 第38回我孫子市秋季少年サッカー大会
2. 主催 我孫子市サッカー協会
3. 主管 我孫子市サッカー協会第4種委員会
AF United/FCアマスター
4. 大会期日 2022年10月23日(日)
予備日 (調整中)
5. 開催場所 ゆうゆう公園少年サッカー場
6. 集合 開会式は行いません。試合時刻に合わせてご来場ください。
7. 参加資格
 - 1) 我孫子市サッカー協会第4種委員会に登録するチーム
 - 2) スポーツ障害保険に加入済みであること
 - 3) 保護者の承諾を得ていること
 - 4) 各チームに責任者(引率者)が帯同すること
 - 5) 各チームに審判の出来る者が帯同(決勝Tでは2名)すること
8. 競技規則
 - 1) 1チーム5人制、当該学年を含む**9名登録(ダブル登録不可)**とし、4名以上で試合成立とする。
ベンチ入りの人数は制限しないが、**9名を超える場合はピブス等で色を分けること。**
 - 2) メンバー交代は自由交代(試合は止めない)とし、再出場を可能とする。
但し、キーパーが交代する場合は審判を通じて試合を停止して交代する。
 - 3) 予選リーグ
予選はリーグ戦とし競技時間は8分-2分-8分とする。
1ブロック3~4チームによるリーグ戦を行い、次のように決勝T出場チームを選出する。
3チームブロックは上位2チーム、4チームブロックは上位3チームが決勝Tへ。
リーグ戦方式におけるチームの順位は次の方法により決定する。
①勝点(勝ち3、引分1、負け0) ②得失点差 ③総得点
④当該チーム同士の勝ち負け ⑤3名ずつのPK戦→サドンデス
2年生カテゴリーは、各ブロック最下位チームから得失点差で1チームを決勝Tへ拾い上げる。
※得失点差で選出できない場合は該当チームのPK戦(3名)→サドンデス
 - 4) 決勝トーナメント
予選上位チームによりトーナメント方式で実施する。
1回戦敗者はフレンドリー戦を行う(同点でもPK戦は無し)。
上位三位内のチームへ大会メダル(各9個まで)を授与する。
※同点の場合は、3名ずつのPK戦→サドンデス
競技時間は8分-2分-8分とする。
優勝:1チーム、準優勝:1チーム、三位:2チーム(三位決定戦は行わない)
 - 5) ボールはフットサルボール(公認**3号球**)を使用し、4種委員会で用意する。
 - 6) 選手、審判を含めて**スパイクは禁止**する。
 - 7) 棄権チームが生じた場合は相手チームを不戦勝とし、スコアは5-0とする。
(棄権により不公平が生じない様、全対戦に配慮する。)
 - 8) 女子の1学年下げでの参加は認めない。
 - 9) その他は、我孫子市統一競技規則(別紙・5人制競技ルール)による。
※ボールへ向かう正当なスライディング、肩での正当なチャージはファールではありませんが、
危険なスライディングや無謀なチャージはファールであり、相手側フリーキックとなります。
※4秒ルールについて、ファールとする前にプレー再開を促してあげてください。
 - 10) コートサイズは下記とする。
20m×30m(変更の可能性あり)、センタサークル半径3m、ゴールエリア半径4m
 - 11) **ルールについて周知事項**
 - ・キックオフ時、センタサークル内の攻撃側選手人数に制限はありません(1名~全員可)。
 - ・キックイン時、ボールはタッチラインに接している必要があります。
※キッカーの軸足はコート内に入っても可
 - ・キックインにやり直しはありません。ミスした場合は、全て相手ボールで再開。
 - ・ゴールクリアランスは、キーパーからボールを投げて再開。キックではありません。

9. 参加費 1チームにつき 2,500円(当日朝、団で纏めて受付にて支払い)
10. 表彰 決勝トーナメント：優勝メダル、準優勝メダル、三位メダル
閉会式は行わず、対戦後に表彰します。該当チームは本部へお立寄りください。
11. その他
- 1) **8時40分から本部前でルール説明**を実施します。審判される方はご参加ください。
 - 2) 審判は、別紙【審判割当表】(秋季リーグ対戦表)による。
トーナメント戦も**後審・負審とは限りません**。対戦表をご確認願います。
なお、本戦となる決勝Tは**2審制にて審判**をお願いいたします。
審判の方は、カード(緑/黄/赤)を所持してください(審判服は不要です)
 - 3) 試合は本部合図による一斉スタート・終了とし、アディショナルタイムはありません。
万一、ボールやゴールの破損、負傷者やGK交代など不測の際には各審判の時計で対応してください。
 - 4) 各コートには**コート担当者やボールボーイは配置しません**。
ボール拾いなど、スムーズな試合実施へ皆さまのご協力をお願いします。
 - 5) 荒天等による中止の場合は、**朝7時30分頃に各団実行部へ連絡**します。
 - 6) お車は、選手・コーチ・保護者含めて**3台/チーム**といたします。
各チーム任意の駐車券(車番入り)を掲示してください。
ただし、審判対応で前入りする場合は追加で1台を許容します。
デイキャンプ場付近への駐車はご遠慮ください。
 - 7) ベンチ入り出来る指導者は3名まで(コート内でのアップ含めて)。
声出し・起立しての指示は同時に1名まで。また常時起立とならないように。
JFAの懲戒処置に該当する行為には、懲戒処置を行います。
指導者、応援者共にマナーを遵守すること。
 - 8) 第5コートは午後から試合はありません。練習試合等に、ご利用いただけます。
12. **新型コロナ感染拡大防止への対応**について
千葉県4種大会、市内各大会の新型コロナ対応へ配慮し、以下へのご協力をお願いします。
- 1) 参加への承諾(書)確認は大会本部では行わず、各団へ委任します。
 - 2) **来場者は選手、指導者、応援保護者など、車台数に収まる人数とします**。
 - 3) 来場者は発熱(37.5℃以上)していないこと。
近親者に感染疑いのある方がいないこと。
過去7日間に、日本政府指定国/地域からの帰国や、帰国者との濃厚接触が無いこと。
 - 4) **会場内はマスク着用**を基本としますが、運動時は外すことを推奨します。
ただし、未就学児のマスク着用は一律には求めません(厚労省指針による)。
諸事情によりマスク着用困難なケースは、事前に各団実行部経由でご相談ください。
 - 5) 本部への挨拶、試合時のベンチ挨拶は行わない。
 - 6) 試合挨拶時に相手チームとの握手は行わない。円陣・ハイタッチは禁止。
 - 7) 水・氷バケツ、タオルの共有を避けること。個人で準備してください。
 - 8) ベンチ内は指導者/控え選手の距離を取り、大声を出さないよう配慮すること。
 - 9) ピッチサイドでの応援は、ピッチから2m以上離れ、大声での声援はご遠慮ください。
(拍手で応援)
 - 10) 昼食時はお互いに距離を取るなど、ご配慮ください。

1年予選リーグ（各グループ最下位が予選落ち）

Aブロック

	つくし野A	高野山B	LIETO		勝ち点	得点	失点	得失点差	順位
つくし野A		1-5	1-3						
高野山B			1-1						
LIETO									

Bブロック

	湖北台クラブ	三小キッカーズ	翼	つくし野B	勝ち点	得点	失点	得失点差	順位
湖北台クラブ		2-2	2-4	1-6					
三小キッカーズ			2-6	1-4					
翼				1-2					
つくし野B									

Cブロック

	高野山A	アミスター	イレブンJr	AFUnited	勝ち点	得点	失点	得失点差	順位
高野山A		3-1	3-3	2-5					
アミスター			3-5	2-3					
イレブンJr				2-1					
AFUnited									

※(C-M):C=コート番号 M=試合番号

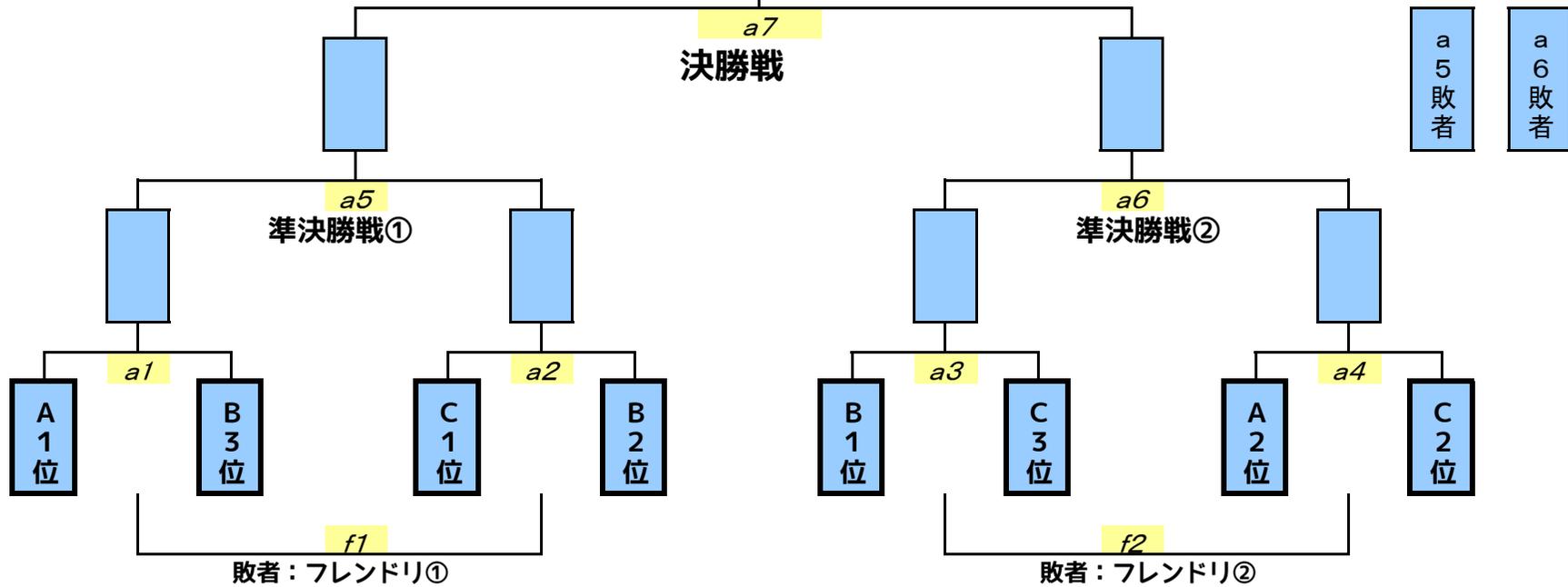


1年生 決勝トーナメント



優勝

三位



2年予選リーグ（各グループ最下位が予選落ち、ただしWild Card枠として1チームを決勝Tへ選出）

Aブロック

	高野山	アミスターA	AFUnited		勝ち点	得点	失点	得失点差	順位
高野山		4-6	4-4						
アミスターA			4-2						
AFUnited									

Bブロック

	湖北台クラブ	翼・隼	イレブンJr		勝ち点	得点	失点	得失点差	順位
湖北台クラブ		5-6	5-4						
翼・隼			5-2						
イレブンJr									

Cブロック

	三小キッカーズ	LIETO	つくし野	アミスターB	勝ち点	得点	失点	得失点差	順位
三小キッカーズ		4-1	4-3	5-5					
LIETO			4-5	5-3					
つくし野				5-1					
アミスターB									

※(C-M):C=コート番号 M=試合番号

※Wild Card枠: 得失点差で選出、同点の場合は11:30から第3コートでPK戦(3名)にて選出

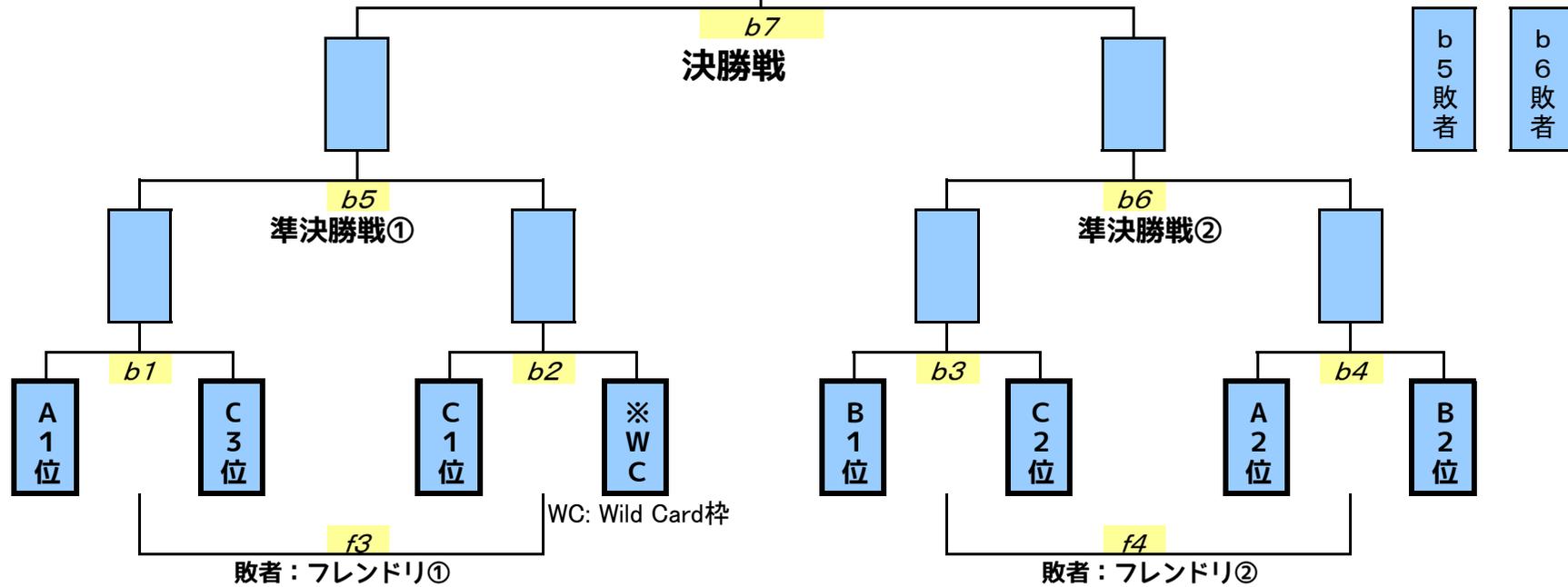


2年生 決勝トーナメント



優勝

三位



【秋季リーグ対戦表・審判割当表（コート別）】

ゆうゆう公園少年サッカー場

※（ ）内は審判のチームを表します。

10/18 rev1.1

		1年以下		午前：1年、午後：1・2年	2年以下	
		第1コート	第2コート	第3コート	第4コート	第5コート
予選	第1試合 9:00～	(つくし野B) 高野山B - LIETO	(つくし野A) イレブンJr - AFUnited	(翼) 高野山A - アミスター	(高野山) 三小キッカーズ - LIETO	(翼・隼) つくし野 - アミスターB
	第2試合 9:25～	(高野山B) 翼 - つくし野B	(アミスター) 湖北台クラブ - 三小キッカーズ	-	(三小キッカーズ) アミスターA - AFUnited	(つくし野) 翼・隼 - イレブンJr
	第3試合 9:50～	(翼) つくし野A - LIETO	(湖北台クラブ) アミスター - AFUnited	(三小キッカーズ) 高野山A - イレブンJr	(AFUnited) 三小キッカーズ - つくし野	(イレブンJr) LIETO - アミスターB
	第4試合 10:15～	(LIETO) 三小キッカーズ - つくし野B	(イレブンJr) 湖北台クラブ - 翼	-	(アミスターA) 高野山 - AFUnited	(アミスターB) 湖北台クラブ - イレブンJr
	第5試合 10:40～	(三小キッカーズ) つくし野A - 高野山B	(湖北台クラブ) 高野山A - AFUnited	(AFUnited) アミスター - イレブンJr	(高野山) LIETO - つくし野	(湖北台クラブ) 三小キッカーズ - アミスターB
	第6試合 11:05～	(高野山B) 湖北台クラブ - つくし野B	(高野山A) 三小キッカーズ - 翼	-	(LIETO) 高野山 - アミスターA	(つくし野) 湖北台クラブ - 翼・隼
(昼食・休憩) 11:30～	(ここまでの予選L審判は2審制を推奨いたします。) (以降の決勝T審判は2審制をお願いします。フレンドリは1審制で構いません。)					
順位決定戦	第7試合 12:30～	(2年・C3位) a1：決勝T(1年・1回戦) A1位 - B3位	(2年・※WC) a2：決勝T(1年・1回戦) C1位 - B2位	(2年・C2位) a3：決勝T(1年・1回戦) B1位 - C3位	(2年・B2位) a4：決勝T(1年・1回戦) A2位 - C2位	フリー枠 練習試合等でご利用ください
	第8試合 13:00～	(1年・B3位) b1：決勝T(2年・1回戦) A1位 - C3位	(1年・B2位) b2：決勝T(2年・1回戦) C1位 - ※WC	(1年・C3位) b3：決勝T(2年・1回戦) B1位 - C2位	(1年・C2位) b4：決勝T(2年・1回戦) A2位 - B2位	フリー枠 練習試合等でご利用ください
	第9試合 13:40～	(第8試合 b1の勝者) f1：フレンドリ①(1年) a1敗者 - a2勝者	(第8試合 b2の勝者) f2：フレンドリ②(1年) a3敗者 - a4勝者	(第8試合 b3の勝者) f3：フレンドリ①(2年) b1敗者 - b2敗者	(第8試合 b4の勝者) f4：フレンドリ②(2年) b3敗者 - b4敗者	フリー枠 練習試合等でご利用ください
	第10試合 14:10～	(第9試合 f1の敗者) a5：準決勝①(1年) a1勝者 - a2勝者	(第9試合 f2の敗者) a6：準決勝②(1年) a3勝者 - a4勝者	(第9試合 f3の敗者) b5：準決勝①(2年) b1勝者 - b2勝者	(第9試合 f4の敗者) b6：準決勝②(2年) b3勝者 - b4勝者	フリー枠 練習試合等でご利用ください
	第11試合 14:45～	(第10試合 a5/a6の敗者) a7：決勝(1年) a5勝者 - a6勝者		(第10試合 b5/b6の敗者) b7：決勝(2年) b5勝者 - b6勝者		

※当該チームの審判となった場合は、本部へご相談ください。

参加チーム数

チーム名	チーム数			備考
	1 年	2 年	合 計	
AFUnited	1	1	2	
湖北台クラブ	1	1	2	
イレブンJr	1	1	2	
三小キッカーズ	1	1	2	
高野山SSS	2	1	3	
我孫子隼SC	0	0.5	0.5	
FCアミスター	1	2	3	
我孫子翼SC	1	0.5	1.5	
つくし野SC	2	1	3	
LIETO	1	1	2	
合 計	11	10	21	

MEMO

我孫子市 市内大会要項 1

2022年度(2022/4/2発行):我孫子市サッカー協会4種委員会

NO	項目	8人制 <small>競技規則等補足は要項4参照</small>	11人制	5人制 <small>競技規則等補足は要項2参照</small>
0	FIFAルール変更準拠	2021-2022ルールに準拠する(8人制は要項4に準じる)		
1	選手登録条件	チーム所属した選手である事		
2-1	試合毎 出場可能人数	・1チーム16人可能(スタム・控え合計) ・NEC杯3年13人・4・5年16人まで可能	・市長杯 1チーム20人まで可能。 ・NEC杯(6年11人制 16人まで可能) ・卒記は制限無し。	1チーム9人まで可能
2-2	ベンチ入り人数	制限無し。但しメンバー表で審判が管理する事。 NEC杯:上記出場可能人数以上ベンチ入りする場合はメンバー表を提出。		制限無し 但し2-1項以外の選手はビブス等で色を分ける
2-3	当該学年 人数等条件	当該学年が存在しない チームはエントリー不可	NEC杯:同左、市長杯:条件無し 卒記: ・6年生がチーム16人以下の場合は5年以下の補充を認める。 ・チーム17人以上でエントリーする場合は6年生のみで構成されている事。 ・6年生が全員出場しない限り低学年の出場は認めない。(詳細は	チームに1人以上有する事
3	主管用意タール	12個 (NEC杯3年8人制:13個)	16個	9個
4-1	複数チームエントリー	当該学年13人以上で可能 (当該26人で3チーム可)	<卒記> 6年生が16人以上で可能。 ➡6年生が16人以上で可能。但し、各チームに6年生が7人以上とする。	当該学年を有しない複数チームは認めない
4-2	複数チーム 当該学年条件	各チームに5人以上		
4-3	試合成立人数	6人で成立(県U12記載事)	7人で成立(競技規則記載事)	4人で成立(全要項記載事項)
4-4	複数チーム時 チーム力量規定	A>B>Cの力量である事。		
5-1	メンバー表	・チームエントリー数・大会種別に関係無く提出とする(予選L:1部審判用提出。本選トーナメントは3部(自チーム以外)提出。 ※但し各大会要項で記載ある場合その部数を優先する。 ・チャレンジ・フレンドリ等のトーナメントも1部(審判用)のみ提出とする。 ・追加エントリーが発生する場合:メンバー表へ氏名追記、追加理由を空きエリアに記載(*月*日転入等)		—
5-2	メンバー表 提出時間	試合毎、試合30分前までに規定の用紙で本部へ提出		—
6-1	警告(イエローカード)	累積2枚で次の1試合出場停止、1試合で2枚の場合はその場で退場。		
6-2	警告のリセット	予選L、決勝Tと分類される大会は予選L終了時にリセットされる。		
6-3	退場(レッドカード)	次の1試合出場停止 当該試合の競技者補充可	—	—
7-1	選手交代	自由な交代が出来る	再交代が出来る	8人制と同一とする
8-1	GKユニフォーム	フィールドプレイヤー(FP)と区別がつくものとする。		
8-2	GK背番号	FP出場時と同一背番号とする。但しGKの負傷・退場時等不測の事態による交代時はこの限りでは無い。		—
8-3	FP・GK アンダーシャツ・スパッツ	チームで色が統一されている事 (スパッツ:ショートスパッツは色不統一は可(統一を推奨)、ロングスパッツ・タイツは色統一とする)		
8-4	FPユニフォーム	副ユニ時は背番号が正ユニと異なっても良しとする。 (イエロー・レッド対象となる選手は氏名で紐づかせるものとする)		—
9	女子	何れの大会も、学年を下げての大会出場はできない		
10	その他・補足 (熱中症・インフル詳細:要項3参照)	10.1 GKユニフォームは正副を同一色とする事を推奨とする。 10.2 審判による用具チェックは試合前は先発のみとし、控え選手は交代出	—	
		10.3 ゆうゆう公園会場での副審は、スパイク禁止(アップシューズ)とする。 10.4 ベンチ入り指導者は3名までとし起立出来る指導者は1名、指導の声は重複させない。		

我孫子市 市内大会 要項2 (5人制競技ルール)

服装	<ul style="list-style-type: none"> 選手はスパイクを履いてプレーしてはならない 選手は必ずすね当てを身につけなければならない GKは他の選手と区別できる服装にしなくてはならない*1 	
キックオフ	<ul style="list-style-type: none"> ボールが蹴られて明らかに動いたときインプレーとなる (後ろに蹴ってもよい) キックオフからの直接ゴールは認めない (直接ゴールに入った場合は相手側ゴールクリアランスで再開) コイントスで勝ったチームが前半に攻めるゴールかまたはキックオフを行うか決める 	
フリーキック	<ul style="list-style-type: none"> ボールが蹴られて明らかに動いたときインプレーとなる 相手選手はボールから5m以上離れる (プレーされる前に審判が促すこと。距離を守らない場合は警告) ボールを蹴れる状態になってから4秒以内に蹴る (プレーされる前に審判が促すこと。蹴られなかった場合は相手側間接フリーキック) キッカー自身のゴールに直接入った場合、相手側コーナーキックが与えられる 	
	直接	<ul style="list-style-type: none"> 直接ゴールすることができる コーナーキックは直接フリーキックとする
	間接	<ul style="list-style-type: none"> ボールが相手チームのゴールに直接入った場合、相手チームにゴールクリアランスが与えられる ペナルティエリア内の場合は、反則のあった場所から最も近いペナルティエリアのライン上より再開する*2
キックイン	<ul style="list-style-type: none"> 間接フリーキックとする キッカーは、タッチライン上に手でボールを置くこと (タッチラインに接していないボールが蹴られた場合は相手側のキックインで再開) キックの際、軸足がタッチラインの中に入ってもよい 	
ペナルティキック	<ul style="list-style-type: none"> ペナルティキックは、ペナルティマーク (6m。1年生以下は5m) から行われる キッカーとGK以外の選手は、マーク後方、5m以上離れる <p>[PK戦]</p> <ul style="list-style-type: none"> 試合終了時フィールドにいた選手の中から各チーム3人ずつで行う*3。3名で勝敗が決まらない場合は残る2名の選手を含めたサドンデスとする トスで勝ったチームが先に蹴るか後に蹴るかを決める 	
ゴールクリアランス	<ul style="list-style-type: none"> ボールを手で投げるまたはリリースされることでインプレーとなる (足で蹴ってはいけない*4) 相手選手は、ボールがインプレーとなるまでペナルティエリアの外とする*5*6 ボールを投げられる状態から4秒以内に投げる (投げられない場合は相手側間接フリーキック*2) インプレー後、他の選手が触れる前にゴールクリアランスを行ったGKがボールに再び触れた場合、相手側間接フリーキックとなる (投げたボールを続けて蹴ってはいけない) 投げたボールが直接ハーフウェーラインを越えた場合*7、越えた位置からの相手側間接フリーキックとなる 	
GKによるキャッチキック	<ul style="list-style-type: none"> GKはペナルティエリア内でキャッチしたボールを蹴っても、投げても構わない (ドリブルも可) ボールを蹴る・投げられる状態から4秒以内に蹴るまたは投げる*5*6(4秒超えた場合は相手側間接フリーキック*2) 投げたボールが直接ハーフウェーラインを越えた場合*7、越えた位置からの相手側間接フリーキックとなる パントキックから直接相手ゴールに入った場合はノーゴール (相手ゴールクリアランスとなる) *8 	
GKへのバックパス	<ul style="list-style-type: none"> 何回でも戻せ、GKが足でボールを保持できる時間に制限はない 味方選手からのパスを手で直接キャッチしてはいけない。ペナルティエリア内で手で扱った場合は、キャッチした場所から最も近いペナルティエリアのライン上より相手側間接フリーキックとなる*2 	
反則	<ul style="list-style-type: none"> 反則の基準は、オフサイドを除き、サッカーと同等とする イエローカードは、累積2枚で退場 (次1試合出場停止)。但し、予選L終了でリセットされる*8 レッドカードは、即退場 (次1試合出場停止) 退場の場合は、その該当者分の試合への補充ができる*8 	
その他	<ul style="list-style-type: none"> チームの反則の累積はしない (5ファール適用しない。その為10mマークは設けない) ベンチ入り指導者は3名までとし、指導は監督1名のみとする (応援は制限するものではない) なお、立ち上がり指導も監督1名のみとする 	

(注釈)

- *1: PK戦も含まれる
- *2: 相手側選手はゴールポスト間のゴールライン上以外はボールより5m以上離れなくてはならない
- *3: キックに参加する事ができる選手は、ゴールキーパーと入れ替わることが出来る
- *4: インプレーとなっていないため、再度ゴールクリアランスが行われる
- *5: 味方選手はペナルティエリア内でパスを受ける事ができる
- *6: 相手選手がペナルティエリア内にいる場合でも、ゴールキーパーは投げる事ができる。この際、相手選手がインプレーとなる前にボールに触れる、または挑んだ場合は、再度ゴールクリアランスを行う
- *7: ワンバン・ゴロはOK
- *8: 他の選手が触れてからゴールに入った場合はゴールとなる
- *9: 審判は警告・退場が発生した場合は、団体名・学年・氏名を本人確認し、スコアカードに記入し本部に提出する
※怪我等での退場者が発生し、試合成立4名未満となった場合はその時点で棄権としスコアも0-5となる

要項3 熱中症・インフルエンザ等対応

1 熱中症対応について

WBGTのJFA熱中症対策基準に我孫子市内も準じ以下を追加する。

- (1) WBGT25度以上の場合はクーリングブレイクまたは飲水タイムを設ける、また選手の帽子着用を認める。
- (2) WBGT28度以上の場合はクーリングブレイクを設ける、また選手の帽子着用を認める。
- (3) WBGT31度以上の場合は、試合を中止または延期する。

※上記は、我孫子市4種の大会の8人制、11人制に適用とし、帽子着用は5人制にも適用する。

2 インフルエンザ対応について(2019年1月6日発行)

規定ベース:平成21年9月6日発行新型インフルエンザ対策会議

2.1 全体規定

- (1) 学級閉鎖の場合、その学級の子供は、大会への参加は認めない。
- (2) 学年閉鎖の場合、その学年の子供は、大会への参加は認めない。
- (3) 学校閉鎖(休校)の場合、その学校の子供は大会への参加は認めない。
- (4) 大会は予定当日7チーム以下になった場合は中止とする。
インフルエンザでの大会延期はしない。
- (5) 上記規定により、大会に参加出来なくなったチームは、大会主管チームに連絡を入れる事。

2.2 その他

- (1) 市・学校の指導に協力をする。
- (2) 天候が悪い時は、健康の為、試合を自粛する。